Karneval

Vyrobte si doma karnevalové masky z papíru. Zapojte fantazii dětí i svou a vyrobte si zvířecí či pohádkovou masku. Zde malá inspirace :

Poznáš zvířátka?





Obrázek 1) vystřihni a správně slož klauna 2)poté vezmi lepidlo a nalep na čistý papír 3) po zaschnutí obrázek vybarvi tak aby se ti klaun líbil



Dokresli druhou polovinu obrázku



1)Naučte se společně básničku

2)Správně pojmenuj barvy balónků a urči jejich počet



Zopakujte báseň s pohybem – děti už ji z mš znají ☺
**Šašek**

 Když se tahá za šňůru, (ručičkama naznačujeme tahání)

 skáče šašek nahoru. (poskakujeme)

Rozhazuje rukama, (rozpažujeme ručičky do stran)

vykopává nohama. (předkopáváme nohama před sebe)

Rolničkama zazvoní, (potřásáme hlavičkou)

 a takhle se ukloní. (ukloníme se)

Geometrické tvary - 1) ukaž prstem a pojmenuj 2)žlutě obtáhni trojúhelníky 3) modře obtáhni čtverce 4) zeleně obtáhni kruhy



Grafomotorické cvičení - spirála

1. Tužkou obtáhni spirálu a začni vždy od spodu od krabičky
2. Urči , kterého klauna vystřelila pružina nejvýše – ten bude mít žlutou hvězdičku na krabičce a nakopak kterého nejméně – ten bude mít oranžovou hvězdičku na krabičce
3. Pokud se ti bude chtít můžeš si klauny dle fantaze vybarvit





**Experimenty**

 **Co dokáže jedlá soda a ocet**

Pomůcky – libovolná průhledná pet lahev, nafukovací míček, soda, ocet.



**Žáruvzdorný balónek - princip vodního chlazení**

Pomůcky – nafukovací balónek, studená voda, svíčka





**Karnevalové hry**

**Pusťte si doma oblíbené písničky a uspořádejte si malý soukromý karneval**

**Tanec s předmětem**
Opravdu známá hra na taneční parket. Zvolený předmět, jablko, citron nebo např. minci, musí taneční páry udržet mezi svými čely. Jak to celé dopadne záleží na jejich obratnosti.

**Kolující obálka s úkoly**Páry tančí a předávají si obálku s úkoly. V okamžiku, kdy se zastaví hudba musí pár u kterého je momentálně obálka vytáhnout jeden úkol, který za povzbuzování ostatních splní. Hra pokračuje do té doby než je obálka prázdná.

**Karikatury**Každý hráč má dlouhý arch papíru. Kreslí se postavy. Poprvé všichni namalují hlavu, obrázek zahnou dospodu a předají hráči po pravé ruce. Tak se postupuje při každé [části těla](http://wiki.rvp.cz/Knihovna/V%C3%9DROBKY_S_D%C4%9ATMI/T_%C4%9A_L_O/Model_lidsk%C3%A9ho_t%C4%9Bla). Postupně hráči dokreslí krk, tělo, nohy, boty a poslední napíší na papír své jméno. Následně se obrázek rozbalí a pokračuje se dál ve tvoření karikatur. Nakonec se uspořádá výstava karikatur a zvolí se jedinci s nejvydařenějšími portréty.

**Všimni si detailu**Na stole vytvoříme určitou scenérii z předmětů . Hráč si prohlédne rozestavěné předměty a odejde na chvíli ven. Změníme pozici některého předmětu nebo předmět odebereme či přidáme jiný. Úkolem každého hráče je zjistit co se na stole [změnilo](http://wiki.rvp.cz/Sborovna/7.SKZC/Hry_pro_voln%C3%A9_chv%C3%ADle/Hry_s_pam%C4%9Bt%C3%AD/Kimovky).

**Poletující balónek**Pomůcky: nafouknuté [balónky](http://wiki.rvp.cz/Sborovna/7.SKZC/Celoro%C4%8Dn%C3%AD_dru%C5%BEinov%C3%A1_hra%3A_DRU%C5%BDINI%C3%81DA/%C4%8Casov%C3%BD_harmonogram/BAL%C3%93NKOBOJ)
Provedení: Hráči stojí v kruhu. Pustí se hudba a začíná balónková pinkaná. Hráči musí udržet pinkáním [balónek](http://wiki.rvp.cz/Knihovna/Tvorive_pokusohrani/Bal%C3%B3nek%2C_kter%C3%BD_nepraskne)ve vzduchu. Pinká se vždy směrem k druhému hráči. Pokud [balónek](http://wiki.rvp.cz/Knihovna/Tvorive_pokusohrani/Bl%C3%A1zniv%C3%BD_bal%C3%B3nek)spadne na zem vypadává hráč, který je nejblíže balónku. V momentě kdy se zastaví hudba, vypadne ten kdo se dotkl míče naposledy. Hudbu pouští a zatavuje vybraný hráč, který je zády , aby nemohl ovlivnit vyřazení hráče.

 **Klokani**Pomůcky: 1 balónek pro každého
Provedení: Určete cílovou čáru na jedné straně místnost.Každý musí doskákat s balónkem mezi koleny k cílové čáře. Pokud balónek spadne, dítě si ho musí umístit zpět mezi kolena a pokračovat ve skákání.

**Nošení ping-pongového míčku nebo vajíčka na lžíci nebo lžičce**

**Vysávání lentilek**Pomůcky: [lentilky](http://wiki.rvp.cz/Sborovna/8.SKC/Akce_pro_d%C4%9Bti_a_rodi%C4%8De/%C4%8Carod%C4%9Bjnick%C3%A1_maturita), 1 [brčko](http://wiki.rvp.cz/Knihovna/V%C3%9DROBKY_S_D%C4%9ATMI/Ozdobn%C3%A1_br%C4%8Dka)pro každého a 2 [papírové talíře](http://wiki.rvp.cz/Knihovna/V%C3%9DROBKY_S_D%C4%9ATMI/L%C3%A9taj%C3%ADc%C3%AD_tal%C3%AD%C5%99_a_kometka) do každého týmu
Provedení: Naplňte talíře lentilkami. Každý hráč dostane [brčko](http://wiki.rvp.cz/Knihovna/Tvorive_pokusohrani/Rozst%C5%99ikovadlo). Až napočítáte do tří začnete sát lentilky pomocí brček z jednoho talíře do druhého. Ten, který první přemístí všechny lentilky, vyhrává.

**Mumie (10- 15 min.)**Pomůcky: 1 roli toaletního papíru pro 2 děti nebo pro rodiče a dítě ( motání na čas)
Provedení: Rozdělte se do dvojic, každému dejte jednu roli toaletního papíru. Nechte děti rozhodnout, kdo bude balit a kdo se nechá obalit. Při napočítání do tří, děti začnou obalovat od nohou nahoru. Když se papír přetrhne, je potřeba navázat ve stejném místě a pokračovat v obalování. Vyhrává ta dvojice která skončí jako první a vytvoří nejlepší mumii s co nejmenším počtem částí těla, které jsou vidět.

**Namotávání bonbónu**
Pomůcky: tužky, nitě, [bonbony](http://wiki.rvp.cz/Sborovna/7.SKZC/Tvo%C5%99iv%C3%A1_d%C3%ADlna/Karnevalov%C3%A9_bonb%C3%B3ny)
Popis: na nit uvážeme bonbón (balený). Druhý konec nitě přivážeme na tužku. Děti namotávají nit otáčením tužky, vítězí ten, kdo má bonbon první namotaný.

[**Slalom**](http://wiki.rvp.cz/Sborovna/7.SKZC/Celoro%C4%8Dn%C3%AD_dru%C5%BEinov%C3%A1_hra%3A_DRU%C5%BDINI%C3%81DA/Bl%C3%A1zniv%C3%A9_discipl%C3%ADny)**v mlze**
Popis: soutěží dvojice.
Jeden z dvojice má zavázané oči, druhý ho slovně naviguje po trase. Varianta 2 chůze po rozložných papírech po místnosti - navigování podle poklepání na pravé nebo levé rameno (určuje směr vpravo a vlevo), poklepání na hlavu určuje směr vpřed. Kolikrát poklepeš tolik kroků hráč se zavázanýma očima udělá

**Lovení jablka**
Popis: ve větší míse necháme plavat jablko. Děti ho loví pouze pomocí úst.

**Kreslení**[**poslepu**](http://wiki.rvp.cz/Sborovna/7.SKZC/Celoro%C4%8Dn%C3%AD_dru%C5%BEinov%C3%A1_hra%3A_KCK_Proxima/P%C5%99%C3%ADprava_kosmonaut%C5%AF/%C4%8C%C3%A1st_psychologick%C3%A1/Hry_poslepu)
Popis: kreslení zadaného motivu se zavázanýma očima.

**Házení míčkem na cíl**
Popis: házení malým míčkem na zvolený cíl - do kbelíku, do košíku, …